

Weitere Informationen zum Vortrag: „Wie lassen sich digitale Kompetenzen vermitteln? 3 Praxisbeispiele“

1.) Die lange Coding-Nacht am Georgs



[Informationen und Pressemitteilung zum Projekt](#)

[Rückblick: Die lange Coding-Nacht am Georgs](#)

[Themenheft mit allen Materialien und Stationen, die aufgebaut wurden](#)

2.) Das InMoov-Projekt



[Projektbericht: Droide im Eigenbau](#)

[Artikel in der Rheinische Post: Schüler bauen Roboter bei Start-Up](#)

[InMoov-Projektseite](#)

[Materialien für einen „abgespeckten“ Workshop zum Bau einer mechanischen Hand](#)

3.) Der digitale Kanon



[Projektbeschreibung „Der digitale Kanon“](#)

[Ausführliche Reflexion des Projekts](#)

[Themenheft „Der digitale Kanon“](#)

Tobias Hübner

E-Mail: info@medienistik.de

Twitter: [@medienistik](https://twitter.com/medienistik)

Blog: www.medienistik.de